Volume : 2 Nomor : 2 Edisi : Januari - April 2022
p-ISSN : 2746-3524
e-ISSN : 2747-1365

5

SISTEM INFORMASI PELAYANAN KESEHATAN PADA PUSKESMAS BANDAR BERBASIS WEB

Fitria Rahmadayanti, Tri Susanti

p-ISSN : 2746-3524
e-ISSN : 2747-1365

SISTEM INFORMASI TENAGA KERJA OUTSOURCING PADA PT SINAR JERNIH SARANA BERBASIS WEBSITE

Gonan Sumadi[1] M. Yazed Vebriandi[2],[)],Erig Sonig [3]
gonansumadi@gmail.com[1] yazed@stmikmbcpalembang.ac.id[2], erigsonig92@gmail.com [3]
AMIK SIGMA PALEMBANG

Abstrak

PT Sinar Jernih Sarana adalah Perusahaan yang memliki kantor pusat di Jakarta pusat dan juga ada beberapa kantor cabang yaitu di Medan, Palembang, Lampung, Bandung, Semarang, Jogjakarta, Surabaya, Bali dan Makasar. merupakan Perusahaan *Outsoursing* yang bergerak dibidang manajemen fasilitas, dimana PT Sinar Jernih Sarana sendiri memiliki banyak peminat dari sector jasa pelayanan kebersihan, keamanan dan jasa lainnya. Permasalahan yang terjadi pada PT Sinar Jernih Sarana adalah dalam pengelolaan berkas data pelamar masih menggunakan sistem manual, Sehingga staff *recruiter* dan administrasion yang bertugas mengalami kesulitan mengolah data serta waktu yang diperlukan untuk seleksi berkas membutuhkan waktu yang cukup lama. Disini penulis memberikan solusi yaitu dengan membuat Sistem Informasi Tenaga Kerja *Outsourcing* Pada PT Sinar Jernih Sarana Berbasis Website, dimana sistem ini dapat digunakan untuk memepermudah Karyawan PT Sinar Jernih Sarana. Metode penelitian yang dilakukan penulis dalam melakukan penelitian meliputi pengumpulan data dan pengembangan perangkat lunak. Metode pengembangan sistem yang digunakan ini adalah metode *waterfall.* Sistem yang nantinya akan dibuat yaitu Sistem Informasi Tenaga Kerja *Outsourcing* Pada PT Sinar Jernih Sarana Berbasis Website yang pembuatannya menggunakan bahasa pemrograman *codeignite*. Sistem ini dirancang bertujuan agar dapat meningkat kinerja sistem informasi rekrutmen karyawan PT Sinar Jernih Sarana.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *Waterfall*, Website

Abstract

PT Sinar Jernih Sarana *is a company that has its head office in central* Jakarta *and also has several branch offices in* Medan, Palembang, Lampung, Bandung, Semarang, Jogjakarta, Surabaya, Bali, *and* Makassar. *is an outsourcing company engaged in facilities management, where* PT Sinar Jernih Sarana *itself has many enthusiasts from the service sector, security, and other services. The problem that occurs at* PT Sinar Jernih Sarana *is that the management of submission data still uses a manual system so that staff and administrative recruiters who have difficulty processing data and the time required for file selection take a long time. Here the author provides a solution, namely by making an Outsourcing Workforce Information System at* PT Sinar Jernih Sarana *Website-Based, where this system can be used to facilitate the employees of* PT Sinar Jernih Sarana. *The research method carried out by the author is conducting research is data collection and software development. The system development method used in the preparation of this Final Project is the waterfall method. The system that will be created is the Outsourcing Manpower Information System at* PT Sinar Jernih Sarana. *Website-based which is made using the CodeIgniter programming language. This system is designed to improve the performance of the employee recruitment information system of* PT Sinar Jernih Sarana.

Index Terms : *Information Systems, Waterfall, Website*

p-ISSN : 2746-3524
e-ISSN : 2747-1365

I PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini sudah cukup maju, khususnya teknologi informasi telah mengalami perkembangan yang sangat pesat. Hal tersebut ditandai dengan semakin meningkatnya penggunaan komputer dalam menangani pengolahan data. Dengan ini penggunaan komputer menjadi salah satu pilihan utama disetiap instansi, baik yang berskala besar maupun kecil. PT Sinar Jernih Sarana adalah Perusahaan yang memliki kantor pusat di Jakarta pusat dan juga ada beberapa kantor cabang yaitu di Medan, Palembang, Lampung, Bandung, Semarang, Jogjakarta, Surabaya, Bali dan Makasar. merupakan Perusahaan Outsoursing yang bergerak dibidang manajemen fasilitas, dimana PT Sinar Jernih Sarana sendiri memiliki banyak peminat dari sector jasa pelayanan kebersihan, keamanan dan jasa lainnya. Berdasarkan hasil wawancara HRD PT Sinar Jernih Sarana terdapat permasalahan yang terjadi pada PT Sinar Jernih Sarana adalah masih dilakukannya sistem manual berupa berkas dalam mengelolah berkas data pelamar. Sehingga staff recruiter dan administrasion yang bertugas mengalami kesulitan mengolah data serta waktu yang diperlukan untuk seleksi berkas membutuhkan waktu yang cukup lama.

Dengan hal tersebut, mengoptimalisasi teknologi informasi menjadi salah satu solusi mengatasi masalah serta mendukung peningkatan kinerja sistem informasi rekrutmen karyawan PT Sinar Jernih Sarana. Oleh karena itu, penulis membuat suatu judul untuk skripsi ini “Sistem Informasi Tenaga Kerja Outsourcing Pada PT Sinar Jernih Sarana Berbasis Website Dengan Menggunakan Metode Waterfall" dimana sistem ini dapat digunakan untuk mempermudah pihak Karyawan PT Sinar Jernih Sarana.

Diharapkan, sistem informasi tenaga kerja outsourcing pada PT Sinar Jernih Sarana berbasis website ini dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi di PT Sinar Jernih Sarana sehingga dapat meningkat kinerja sistem informasi rekrutmen karyawan PT Sinar Jernih Sarana.

II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Internet

Internet sebagai jaringan terbesar sebagai sumber informasi yang telah menjadi kebutuhan banyak orang. Internet menyimpan berbagai jenis informasi yang tidak terbatas.Internet berperan sebagai sarana komunikasi, publikasi, serta sarana untuk mendapatkan berbagai informasi yang dibutuhkan. Menurut Supriyanto (2007:336) ”internet adalah sebuah jaringan komputer global, yang terdiri dari jutaan komputer yang saling berhubungan dengan menggunakan protokol yang sama untuk berbagi informasi secara bersama”. Sedangkan menurut Sibero (2013:10) internet (Interconnected Network) adalah “jaringan komputer ya ng menghubungkan antar jaringan secara global, internet, dapat juga disebut jaringan dalam suatu jaringan yang luas.

2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu kegiatan dari prosedur-prosedur yang diorganisasikan bilaman dieksekusi akan menyediakan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian di dalam organisasi (Lucas, 1982).

Sistem informasi merupakan suatu komponen terdiri dari manusia, teknologi informasi, prosedur kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk mencapai tujuan (Mulyanto, 2009).

Dengan demikian, sistem informasi adalah sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam pengambilan keputusan dan untuk menjalankan operasional perusahaan, dimana sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisasi.

2.3 Pengertian Karyawan

Karyawan adalah orang penjual jasa (pikiran atau tenaga) dan mendapat kompensasi yang besarnya telah ditetapkan terlebih dahulu (Hasibuan, 2003).

2.4 *Website*

Website adalah sebuah kumpulan halaman yang diawali dengan halaman muka yang berisikan informasi, iklan, serta program aplikasi (Asropudin, 2013).
Website adalah suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hyperlink, yang memudahkan surfer sebutan para pemakai komputer yang melakukan browsing atau penelusuran informasi melalui internet. (Ardhana, 2012)
Dari pengertian diatas penulis menyimpulkan Website adalah suatu layanan atau kumpulan halaman yang berisi informasi, iklan, serta program aplikasi yang dapat digunakan oleh surfer.

2.5 CodeIgnite

sebuah aplikasi berbasis web tanpa harus membuatnya dari awal (Betha Sidik, 2012). CodeIgniter adalah Sebuah framework php yang bersifat open source dan menggunakan metode MVC (Model, View, Controller)untuk memudahkan developer atau programmer dalam membangun.

2.6 Meteodologi Waterfall

Menurut Pressman, model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Nama model ini sebenarnya adalah “Linear Sequential Model”. Model ini sering disebut juga dengan “classic life cycle” atau metode waterfall (Pressman, 2010).

III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian dilaksanakan pada bulan Januari 2021 sampai dengan februari. Tempat penelitian dilaksanakan di PT Sinar Jernih Sarana yang berlokasi di Jl Residen Abdul Rozak NO.1 D Bukit Sangkal-Kalidoni Palembang.

3.2 Hardware dan Software

Hardware yang digunakan dalam perancangan dan pengumpulan data antra lain; seperangkat Prosessor Intel core i3, RAM 3 GB, Harddisk 80 GB, LCD beresolusi 1024x768 pixels

Sedangkan Software yang di gunakan antara lain; XAMPP, Notepad++, *CodeIgnite*, Windows.

3.3 Metode Pengumpulan Data

Dalam mengumpulkan data penelitian, penulis menggunakan penelitian Kualitatif sebagai acuan, terdapat 2 teknik yang diambil, antara lain :

1) Wawancara

   Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan data melalui tanya jawab dan diskusi dengan HRD PT Sinar Jernih Sarana untuk mendapatkan informasi mengenai permasalahan permasalahan yang ada di PT Sinar Jernih Sarana.

2) Dokumen

   Dalam tahap ini, proses sistematis dalam melakukan pengumpulan dan penyediaan peneliti melakukan pengambilan gambar langsung pada lokasi yang tempat penelitian yang berupa gambar sebagai dokumentasi.

3.4 Analisa Permasalahan

Untuk mengatahui permasalahan yang terjadi PT Sinar Jernih Sarana maka penulis menggunakan kerangka PIECES (Performance, Information, Economics, Control, Efficiency, Services). Adapun permasalahan yang ada dengan menggunakan kerangka PIECES adalah sebagai berikut :

p-ISSN : 2746-3524
e-ISSN : 2747-1365

Table 1 Tabel Analisis PIECES

Performance **(kinerja)**	Banyak waktu terbuang ketika harus melakukan seleksi administrasi dan mengecek melalui email satu per satu, dan kesulitan untuk melakukan analisa atas data-data yang masuk.
Information **(Informasi)**	Informasi pelamar yang megirimkan lamaran tidak bisa ditampilkan secara komprehensif dan menyeluruh segeraketika arsip lamaran terkirim.
Economy **(ekonomi)**	Memerlukan biaya gaji tambahan untuk karyawan lembur yang membantu admin melakukan pengecekan dan seleksi administratif para pelamar.
Control **(kontrol)**	Penyimpanan dokumen tanpa menggunakan database ataupun hanya mengandalkan email, rawan terhapus dan sulit dilakukan filing.
Effisiency **(efisiensi)**	Jumlah pelamar yang banyak dan seleksi administrasi menguras banyak waktu dan biaya. Pelayanan terhadap pelamar dan user mengenai proses rekrutmen dan akses data pelamar yang masuk, tidak optimal karena data harus diproses secara manual terlebih dahulu.

3.5 Unified Modeling Language (UML)

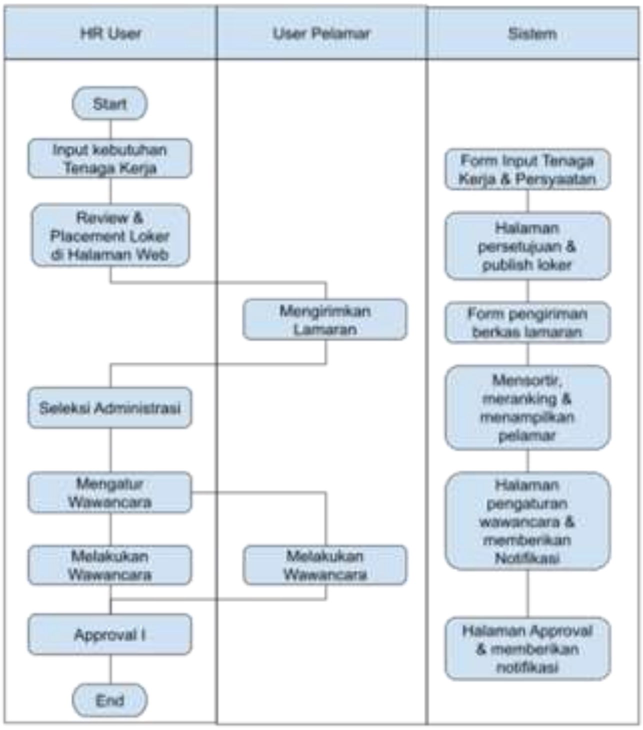
Dalam perancangan ada 2 diagaram modeling yang di gunakan antara lain :

1) Diagram Use Case
   Tujuan dari pembuatan use case di bawah ini adalah untuk mendapatkan dan menganalisisa informasi persyaratan yang cukup untuk mempersiapkan model yang mengkomunikasikan apa yang dibutuhkan dari pengguna, tentang bagaimana sistem akan dibangun dan diimplementasikan.

Gambar 1 Use Case Diagram

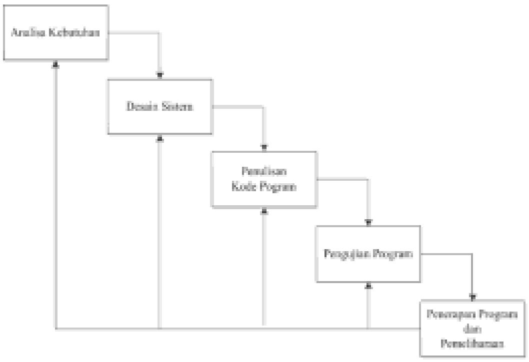
2) Diagram Activity
   Diagram Activity menggambarkan berbagai alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang. Diagram Activity berupa diagram activity proses rekrutmen karyawan.

Gambar 2 Diagram Activity Admin



3.6 Metodeologi Penelitian

Metode penelitian pada sistem ini dilakukan dengan metode Waterfall yang memiliki beberapa tahapan yaitu: Analisa Kebutuhan, Desain Sistem, Penulisan Kode Program, Pengujian Program, dan Maintenance. Gambaran tentang tahapan waterfall digambarkan pada diagram berikut :



Gambar 4 Diagram Metode Waterfall

p-ISSN : 2746-3524
e-ISSN : 2747-1365

IV Hasil Dan Pembahasan

4.1 Hasil

Pada tugas akhir ini dibuat suatu aplikasi untuk mengelola sebuah proses *rekrutmen* dari membuat lowongan baru, mengelola proses seleksi administrasi, mengelola kegiatan wawancara, dan mengirimkan lamaran serta melengkapi profil bagi pengguna dengan kelas pelamar. Menghasilkan informasi berupa laporan proses dan hasil seleksi sehingga dapat membantu pengguna dengan kelas recruiter untuk mengambil keputusan selama proses rekrutmen. Dalam aplikasi ini ada tiga kelas pengguna yang memiliki kewenangan dan batasan masing-masing, yaitu admin, *recruiter* dan *jobseeker*.

4.2 Tampilan *Interface* Website

1) Halaman *Login*

Gambar 6 Tampilan Halaman Login

2) Halaman Utama

Gambar 7 Tampilan Halaman Utama

3) Halaman Lowongan Kerja

Gambar 8 Tampilan Halaman Lowongan kerja

4) Halaman Kelola Lowongan Kerja

Gambar 9 Tampilan Halaman Kelola Lowongan Kerja

5) Halaman Seleksi Proses Administrasi

Gambar 10 Tampilan Halaman Seleksi Proses Administras

V SIMPULAN

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan pada laporan sebelumnya maka dapat disimpulkan sistem ini merupakan suatu sistem informasi tenaga kerja *outsourcing* pada PT Sinar Jernih Sarana Berbasis *Website* memiliki tampilan yang menarik, simple, *friendly user*, sehingga mempermudah karyawan PT Sinar Jernih Sarana dalam *merecrute* karyawan.

VI DAFTAR PUSTAKA

Alexander F.K*Sibero*. 2013. *Web Programing Power Pack.mediaKom*. Yokyakarta. Fatta, Al Hanif. 2007.

Afyenni Rita. (2014). "Prancangan Data Flow Diagram Untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada SMA Pembanguna UNP)", dalam Jurnal TEKNOIF Vol. 2 No. 1 April (2014), ISSN : 2338-2724

Bekti, Humaira'Bintu. 2015. *Mahir Membuat Website dengan Adob*e. Dreamweaver CS6, CSS, dan JQuery. Yogyakarta:ANDI.

Firman Astria. Dkk. (2016). "Sistem Informasi Perpustakaan *Online* Berbasis Web E-journal Teknik Elektro dan Komputer vol.5 no.2 Januari-Maret 2016, ISNN:2301-8402

Hidayat Mochammad Yasin. 2011. Rancang Bangun Sistem Informasi *Akademik dengan Metode Prototype di MA Ponpes Amanatul Ummah.*

Irawan Agus. dkk. (2017). "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Pada CV Nonninth Inc Berbasis Online", Jurnal Positif, Volume 3, No.2, 2017 : 74 – 82

Istiono, Wirawan. dkk. (2016). "Pengembangan Sistem Aplikasi Penilaian dengan Pendekatan *MVC* dan Menggunakan Bahasa *PHP* dengan *Framework CodeIgniter* dan *Database MySQL* pada Pahoa *College* Indonesia", dalam *Jurnal TICOM*, Vol. 5, No. 1, hlm. 53-59. Jurnal TEKNOINFO, Vol. 11, No. 2, 2017, 30-37. ISSN 1693 0010 (print)

Kendall, Kenneth E; Kendall, Julie E. 2010. *Analisis Perancangan Sistem Jilid 1*. Jakarta: PT Indeks.

Kendall, Kenneth E; Kendall, Julie E. 2010. *Analisis Perancangan Sistem Jilid 2*. Jakarta: PT Indeks.

Kustiyahningsih, Yeni dan Amanisa, Rosa *devie*.2010. *Pemrograman Basis Data.Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Graha Ilmu. Yogyakarta.

Lisnawanty, 2014). "Perancangan Sistem Informasi Kearsipan Surat Masuk Dan Surat Keluar Berbasis Multiuser", dalam Jurnal Khatulistiwa Informatika, VOL. 2 NO. 2 Desember 2014

Muhammad Djupri. 2010. *Vitiul Realit Prototype Perumahan Berbasis Multimedia 3 Dimensi*. UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.

Mulyanto, A. 2009. *Sistem Informasi, Konsep dan Aplikasi.* Yogyakarta: Mediakom.